

REGLAMENTO DEL CIRCUITO POR EQUIPOS DE TENIS AÑO 2024

Área Torneo por Equipos - MENORES

Edición N° X

Art 1. Comisión Organizadora (C.O.). La Asociación Citenis, se encuentra integrada directamente por Personas Físicas y tiene como objetivo común efectuar certámenes y/o encuentros deportivos de tenis en las instalaciones de Countries y Clubes.

Art 2. Presentación y confección de las Listas de Buena Fe. Esta C.O. informará y publicará previo a cada torneo la fecha de vencimiento para la presentación de las Listas de Buena Fe, las cuales se presentarán en nuestro sistema y será parte del proceso de inscripción del equipo a cargo de su capitán. Estas listas deberán contar con los datos completos de cada jugador del equipo: nombre, DNI, fecha de nacimiento. La confección de estas se hará respetando el nivel de juego de cada jugador colocando al jugar con mayor nivel en la posición N°1 y así sucesivamente.

El jugador que participe en el single 1 deberá estar ubicado en la lista de buena fe por encima del jugador que participe en el single 2. El doble podrá integrarlo cualquier otro jugador habilitado, sin importar la posición en la que se encuentre en la lista de buena fe. Contamos con la buena fe de cada capitán en la confección de estas, para que los encuentros sean los más igualados posibles y favorezcan el crecimiento de los menores.

Art. 3. Programación de los partidos. Esta C.O. pondrá a disposición de los Country o Clubes participantes el programa de partidos, dentro de un plazo no inferior a una semana de la fecha de iniciación de la etapa de clasificación del Circuito. Esta C.O. podrá disponer la suspensión de partidos, cuando situaciones de excepción y/o de carácter extraordinario lo justifiquen.

Art 4. Categorías a disputarse, Formación y Modalidad de juego.

Sub-10 Libre: podrán participar aquellos chicos que cumplan 9 y 10 años (Clase 2014 y 2015), tanto cuatro (4) varones como cuatro (4) mujeres en forma indistinta o combinación de ellos. Esta categoría se juega con pelotas de baja compresión punto verde. Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets a 6 Games, comenzando de 2-2 iguales y en caso de igualdad en sets se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Sub-12 Varones: podrán participar aquellos chicos que cumplan 11 y 12 años (Categorías 2012 y 2013) Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Sub-12 Mujeres: podrán participar aquellas chicas que cumplan 11 y 12 años (Categorías

2012 y 2013) Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Sub-12 (Mixto): podrán participar aquellos chicos/as que cumplan 11 y 12 años (Categorías 2012/2013). Formación ideal Dos (2) Singles (varones) y un (1) Doble (mujeres). Los partidos se juegan a dos (2) sets y en caso de igualdad se define con un súper Tie break a diez (10) puntos con diferencia de dos (2) puntos. En esta categoría al ser mixta deberá haber en cancha ambos sexos en la formación del equipo. Les recomendamos chequear con el otro capitán la formación para que los enfrentamientos sean por sexos, salvo previo acuerdo entre capitanes. Puede existir el doble mixto.

Sub-14 Varones: podrán participar aquellos chicos que cumplan 13 y 14 años (Categorías 2010 y 2011) Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Sub-14 Mujeres: podrán participar aquellas chicas que cumplan 13 y 14 años (Categorías 2010 y 2011) Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Sub-14 (Mixto): podrán participar aquellos chicos/as que cumplan 13 y 14 años (Categorías 2010/2011). Formación ideal Dos (2) Singles (varones) y un (1) Doble (mujeres). Los partidos se juegan a dos (2) sets y en caso de igualdad se define con un súper Tie break a diez (10) puntos con diferencia de dos (2) puntos. En esta categoría al ser mixta deberá haber en cancha ambos sexos en la formación del equipo. Les recomendamos chequear con el otro capitán la formación para que los enfrentamientos sean por sexos, salvo previo acuerdo entre capitanes. Puede existir el doble mixto.

13/16 Mujeres: podrán participar aquellas chicas que cumplan entre 13 y 16 años (Categorías 2008 a 2011) Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Sub-16 Varones: podrán participar aquellos chicos que cumplan 15 y 16 años (Categorías 2008 y 2009) Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos (2) Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

+15 Varones: podrán participar aquellos chicos que cumplan entre 15 y 21 años (Categorías entre 2003 y 2009). Aceptando 2 excepciones de más de 21 años (hasta 25 años). Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos Sets y en

caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

+15 Mujeres: podrán participar aquellas chicas que cumplan entre 15 y 21 años (Categorías entre 2003 y 2009) Aceptando 2 excepciones de más de 21 años (hasta 25 años). Formación: Dos (2) Singles y Un (1) Doble. Los partidos se juegan a Dos Sets y en caso de igualdad se define con un súper tie break a 10 puntos con diferencia de dos puntos.

Art 5. Inscripción de equipos y Rol del capitán. Los capitanes de cada equipo serán los responsables de los siguientes deberes y obligaciones detallados en este reglamento.

Específicamente deberá:

- A) Conducir desde fuera de la cancha a sus jugadores durante el torneo guiándolos y cuidando el comportamiento de los mismos.
- B) Elaborar las listas de buena fe respetando el orden correcto en el armado del Equipo a presentar, colocando el jugador que mayor nivel tenga como número 1 y así sucesivamente.
- C) Reunir a sus jugadores y explicarles las reglas de juego como así también a sus respectivos padres.
- D) Inscribir los equipos en la Categoría que corresponda para participar, a través de la carga de la lista de buena fe en la página web.
- E) Abonar la inscripción correspondiente.
- F) Verificar que se cumplan todas las condiciones reglamentarias tanto de local como de visitante.
- G) Cumplir y hacer cumplir todos los protocolos previos y posteriores al Match tales como la entrega de pelotas y la organización del 3er tiempo.
- H) El Capitán tiene la facultad de poder ingresar en las canchas donde se estuviera desarrollando cualquier partido de la serie e intercambiar pareceres, comentarios y/o efectuar directivas a sus jugadores, sobre el partido o cualquier otro tema que tenga interés. Si el Capitán no estuviere dentro de la cancha acompañando a sus jugadores podrá ingresar en el momento de algún cambio de lado de los jugadores. Todos los comentarios deberán ser efectuados en un nivel de tono, forma y contenido que no moleste a ningún jugador rival, promoviendo siempre el Fair-Play.
- I) Completar la planilla de cada Encuentro, firmarla y hacerla firmar por los jugadores. Además de la carga virtual consentida por el Capitán del otro equipo.
- J) Cuando su equipo resulte ganador, realizar la carga de los resultados dentro de las 48hs de disputado el encuentro completando el formulario online. Si resultase perdedor deberá ingresar a la página para realizar la confirmación de dicho resultado. Si el sistema no estuviese funcionando correctamente se deberán enviar las planillas por WhatsApp en los grupos correspondientes.

Art. 6. Ganador del partido o de la serie. Será ganador del encuentro el equipo que logre mayor cantidad de parciales o puntos en cada serie.

Art. 7. Cómputo de puntos. ¡Todos los puntos suman igual!

Equipo que gana la serie 3 a 0, suma 3 puntos en la tabla de posiciones.

Equipo que gana la serie 2 a 1, suma 2 puntos en la tabla de posiciones.

Equipo que pierde la serie 1 a 2, suma 1 punto en la tabla de posiciones.

Equipo que pierde la serie 0 a 3, suma 0 puntos en la tabla de posiciones.

W.O general resta un punto (-1).

Art. 8. Cómputo del resultado en caso de W.O. A los fines del cómputo de resultados y definición de clasificación se acreditará al equipo ganador 3 puntos con parciales de 6/0 6/0 en cada partido de la serie. El equipo que no se presente a jugar perderá por WO y se le restará 1 punto (-1).

Art. 9. Comparecencia incompleta de un equipo. En caso de que un equipo se presente incompleto, podrá jugar dos (2) de los tres (3) parciales restantes, jugándose el single 1 y dando por perdido el single 2 independientemente del orden de la lista de buena fe, o el doble en caso de contar solo con 2 jugadores. Se deberá dar aviso al capitán del equipo contrario.

Art. 10. Empate de Puntos - Forma de resolución. La ubicación en la tabla de posiciones se definirá por el total de puntos obtenidos y no por la cantidad de series ganadas. En caso de igualdad de puntos, el primer criterio de desempate será la "cantidad de series ganadas", seguido de "cantidad de singles 1 ganados", "diferencia de sets" y "diferencia de games".

Art. 11. Agregado de jugadores. Solamente se podrán agregar un máximo de tres (3) jugadores en la etapa clasificatoria, avisando previamente a los organizadores y ubicando a los nuevos jugadores de acuerdo a su nivel en la lista de buena fe.

Art. 12. Planillas. Es responsabilidad de ambos Equipos (ganador y perdedor) que dicha planilla esté completa en su totalidad. La falta de cumplimiento de este requisito implicará para ambos equipos la pérdida de un parcial por cada presentación de planilla incompleta, correspondiendo tal sanción a la falta de carga y/o envío digital del formulario en debido tiempo y forma.

Art. 13. Tercer tiempo. A partir del Clausura 2023 incentivamos a la realización de tercer tiempo en los encuentros, ya que es un momento de camaradería que ayuda a la integración entre jugadores y equipos. Este no es de carácter obligatorio, y se debe acordar entre ambos equipos su realización.

Art. 14. Suspensión del partido sin comienzo - Procedimiento. De común acuerdo los capitanes de ambos equipos podrán suspender los partidos antes de comenzados si las condiciones climáticas y de las canchas lo justifican, pudiendo acordarse ello telefónicamente. Y a fin de lograr conformidad absoluta se deberá intercambiar dos breves mensaje de texto con las siguientes palabras: "Partido Suspendido por Clima" y "Ok" como respuesta.

Art. 15. Reprogramación. Será responsabilidad exclusiva de los equipos afiliados consultar personalmente las nuevas fechas establecidas en la página web.

Art. 16. Falta de Presentación de un equipo a disputar el encuentro programado. Cuando un equipo no se presente a disputar una serie, el capitán del equipo adversario cargará en forma online el W.O. a su favor, pudiendo o no consignar el nombre y apellido de todos sus jugadores como así también pueden o no determinar la formación del equipo.

Art. 17. Control del Reglamento y Procedimiento de las partes. Todo incumplimiento a las normas establecidas en este reglamento, tales como las malas formaciones de los equipos o cualquier otro reclamo, deberá ser informado dentro de las 48 hs solamente por el Capitán y se formulará vía mail a la C.O. Dicha presentación será analizada de inmediato por la C.O. quien resolverá conforme al reglamento.

Art. 18. Fiscalización de oficio. Esta C.O. controlará el cumplimiento de las normas establecidas por este "Reglamento" así como la verificación de las planillas de resultados. De comprobar la existencia de transgresión de estas, dará por perdido el partido por cero a tres (0 a 3) al Equipo del Club o Country infractor, registrando el triunfo al equipo adversario por tres a cero (3 a 0).

Art. 19. Situaciones no contempladas. Todo lo que no figure por escrito en este reglamento será analizado y resuelto por la C.O., quien tiene la potestad de definir la situación de acuerdo con su mejor criterio.

REGLAS DE ORO EN EL CIRCUITO DE MENORES POR EQUIPO

- 1- Nunca demuestre Ud. que desapruera una decisión tomada en un partido, ni siquiera con un gesto.
- 2- Recuerde que canta el tanto quien está más cerca de la pelota. Nunca discuta Ud. con un adversario sobre un tanto dudoso, apresúrese a ceder a su favor.
- 3- Nunca demuestre Ud. que no tiene interés en el partido que juegue, por débil que sea su adversario.
- 4- Nunca demuestre Ud. que se impacienta cuando su compañero yerra un tanto fácil, por el contrario, anímelo.
- 5- Nunca envíe Ud. las pelotas al jugador que está por servir, de un extremo a otro de la cancha, golpeándolas con fuerza, es peligroso y descortés.
- 6- Siempre que juegue de Local evite que el público dentro de la cancha pueda llegar a perjudicar a los jugadores visitantes.
- 7- Nunca demuestre Ud. que se alegra porque su adversario ha errado un tanto, ni recurra Ud. a artimañas que puedan provocar la nerviosidad de su contrario.
- 8- Nunca deje Ud. de anunciar inmediatamente la infracción que comete en el juego, especialmente cuando solo Ud. pudo darse cuenta de su propia infracción.

- 9- Nunca demuestre Ud. que está malhumorado mientras juega, ni en ninguna otra forma amengüe el placer de jugar.
- 10- Nunca deje Ud. de estrechar la mano de su contrario al terminar un partido, especialmente si fue Ud. el perdedor.
- 11- Nunca olvide Ud. que un deportista es ante todo una Dama o un Caballero.